

المهرجين

تصميم المهرج (أخضر) (أجزاء)

ترتيب العناصر

ترتيب العناصر

المهرج الدوار (بدل ترتيب المرة واحدة)

المهرج المرن (اسحب ورقة إضافية)

ترتيب العناصر

المهرج السريع (ادفع خطوتان أقل للوصول)

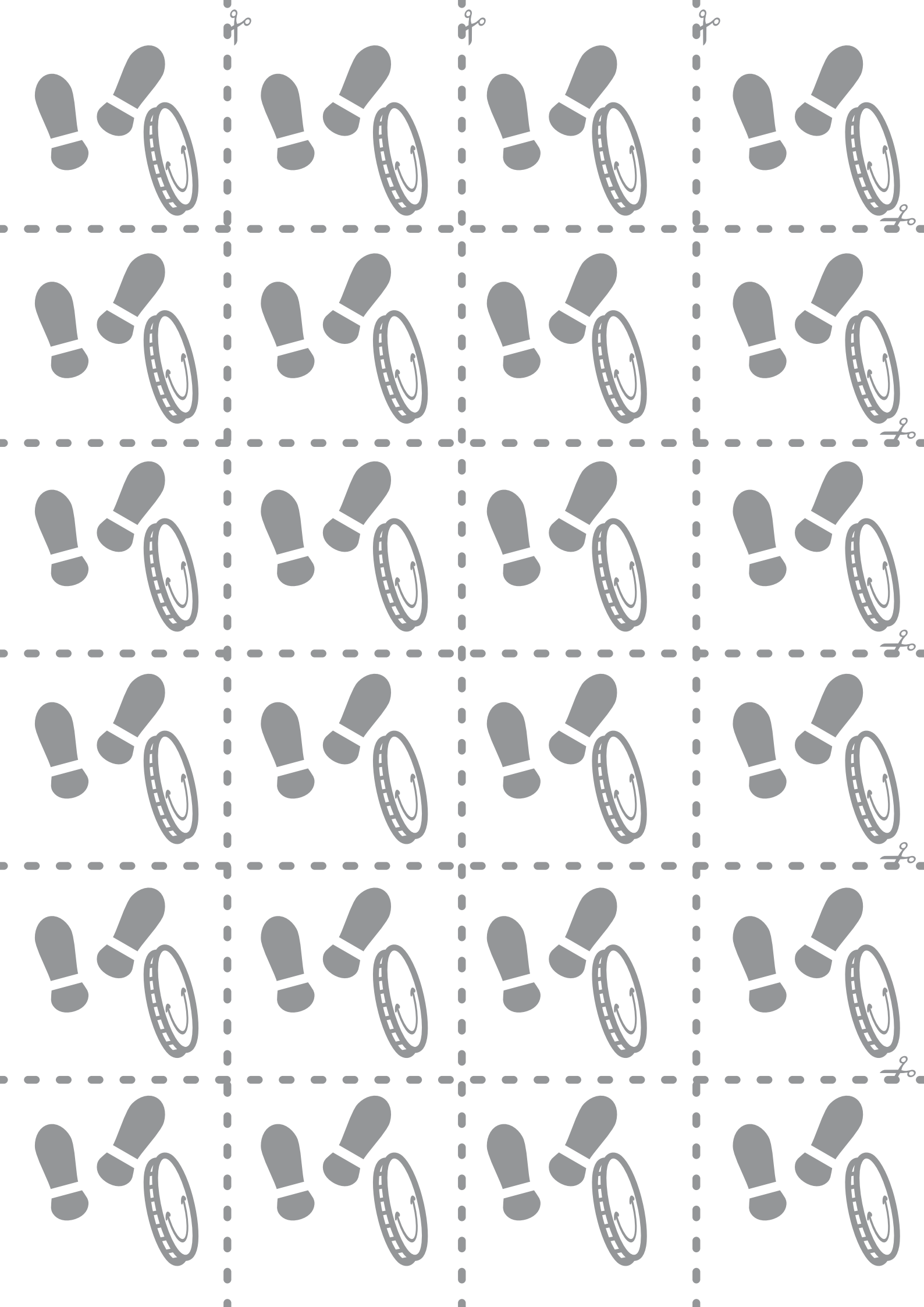
1 2 3

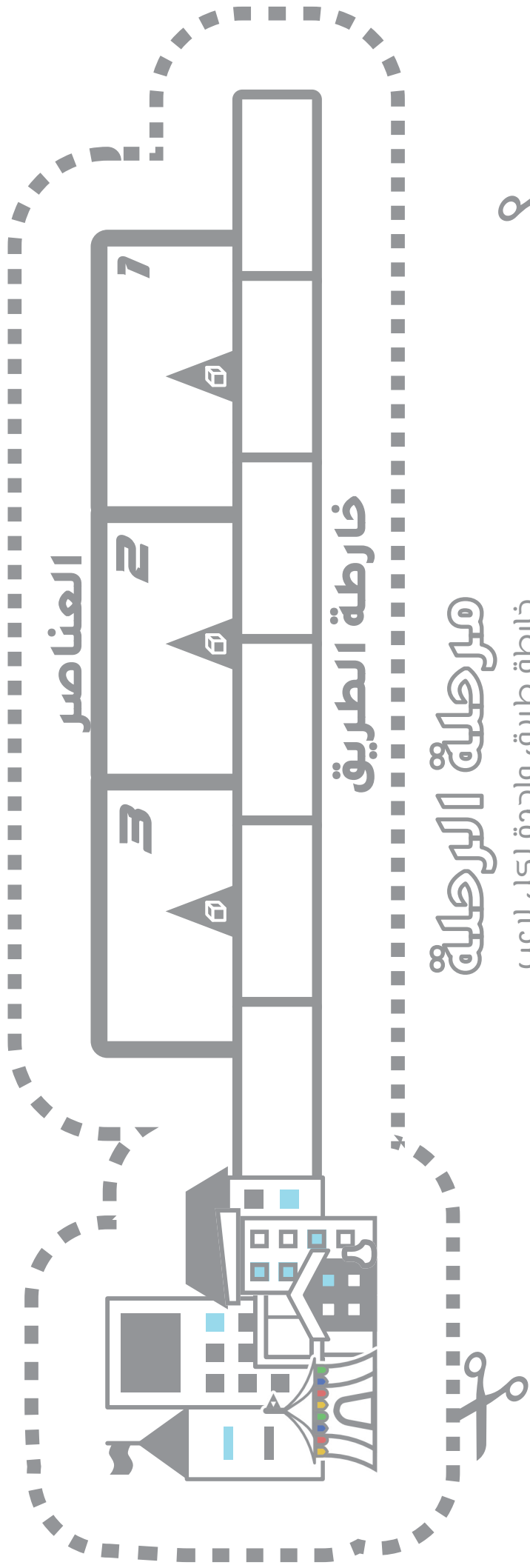
1 2 3

1 2 3

1 2 3

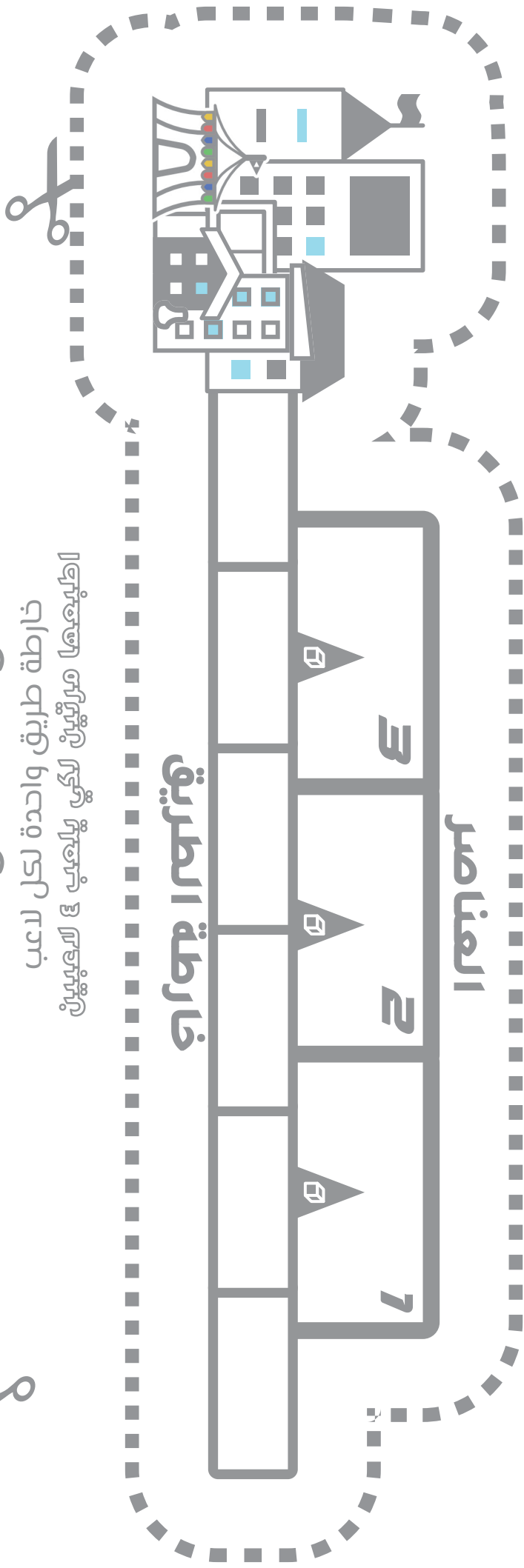
1 2 3

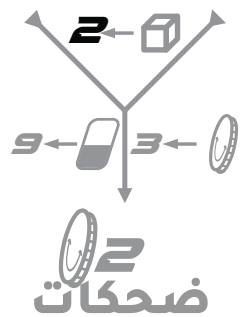
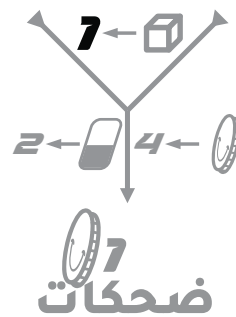
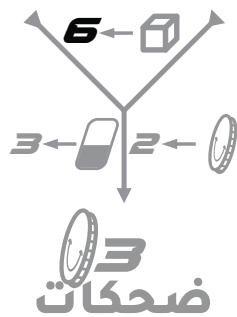
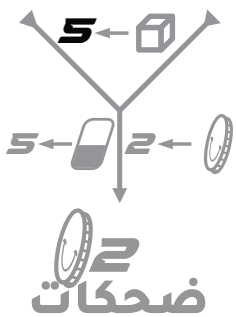
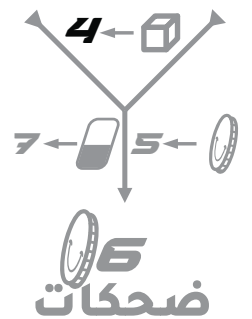
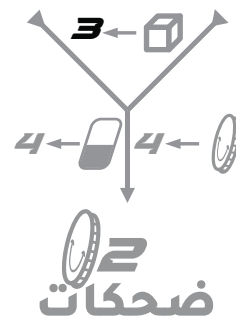
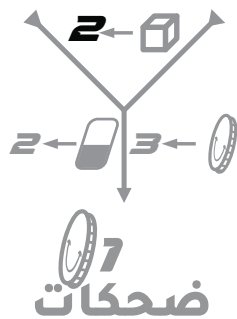
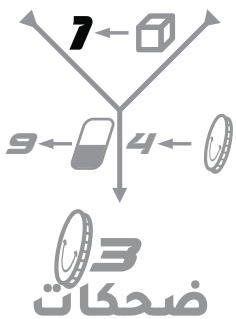
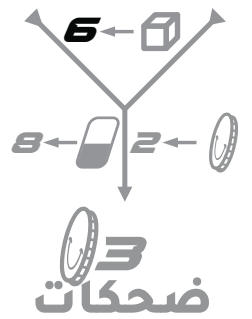
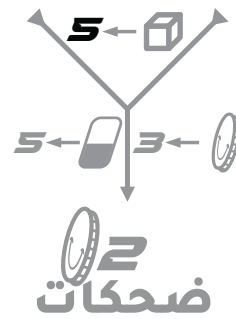
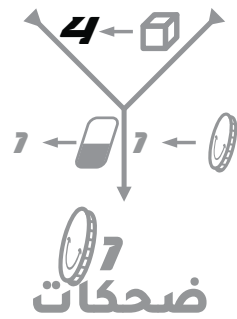
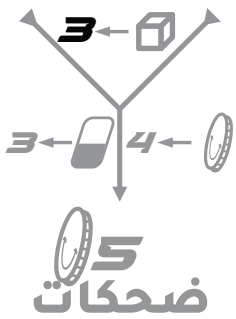
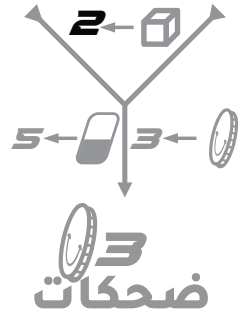
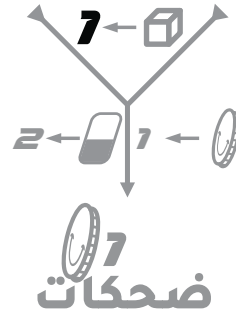
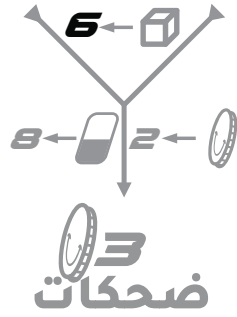
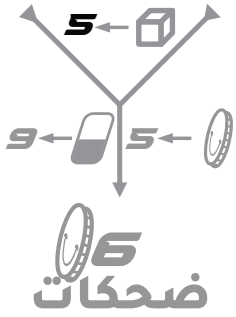
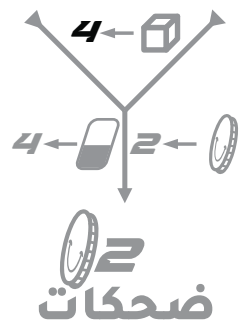
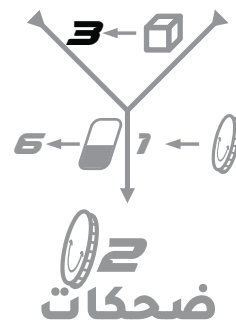
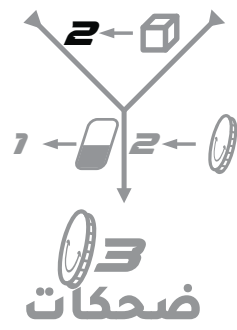
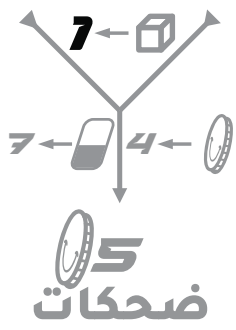




مراحلها الاربعة

خارطة طريق واحدة لكل لاعب
اطبعها مرتين لكي يلعب 2 لاعبين

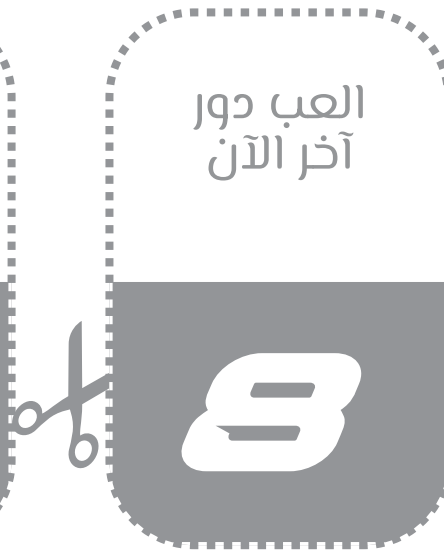




مرحلة العرض

هنا سيتم حساب نقاط كل مهرج. سيقوم المهرج بتقديم عرض في المدينة حال وصوله و حصوله على كل عناصر العرض المطلوبة بالترتيب الذي يريد (ترتيب العناصر مختلف لكل مهرج)، لذلك يجب وضع العناصر في خارطة الطريق بالترتيب المطلوب. الأرقام على أوراق النكت، و الرقم من النرد المسطح، و عدد أيقونات الضحك، كلها ستحدد كم نقطة سيحصل اللاعب عليها بعد تقديم العرض. أنظر إلى الجدول العلوي لمعرفة عدد النقاط التي ستحصل عليها. و إذا لم تجد أرقامك في خلية واحدة منه، فلن تحصل على شيء؛ ستكون قد أخفقت في العرض.

أوراق النكت



القوانين



الهدف: اجمع أكبر عدد من نقاط الضحك للفوز.

التحضير: قم بقص جميع الأجزاء المشار إليها بـ ✂ ، و قم بلبصق الأجزاء المشار إليها بـ 🧴 .
ثم قم باختيار مهرج، و قم بتحديد الأدوار عن طريق سحب ورقة نكتة 📄؛ اللاعب الذي سحب ورقة تحمل الرقم الأقل سيبدء أولاً، يليه الرقم اللاعب الذي سحب الرقم الأعلى، وهكذا. أعط كل أيقونة تعريف الدور خاصته، خارطة طريق واحدة، و ستة أيقونات خطوات و ضحك 🗺️🗨️.

اللعبة: هناك ٣ مراحل في اللعبة: مرحلة الرحلة، مرحلة العرض، و مرحلة الإعادة.

مرحلة الرحلة: للاعب حركتان في هذه المرحلة من الآتي: أنفق أيقونات خطوات للوصول إلى المدينة (الأيقونة الواحدة = خطوتان على خارطة الطريق) 🗺️ / احصل على عنصر النرد (ارم أيقونة تعريف اللاعب خاصتك بشكل ملتف على حاسبة نقاط اللاعبين، مؤشرك في حاسبة النقاط سيؤشر على رقم على أيقونة التعريف، طبق الأثر و ضع أيقونة التعريف في المكان الفارغ و الأقل رقماً على خانة الطريق) 📄 / احصل على ورقة نكتة (اسحب ورقة من مخزون أوراق النكت و طبق أثرها) 🗨️ / اضع أيقونات ضحك في خانة العناصر على خارطة الطريق (لا يمكن استخدام أيقونة للضحك و الخطوات في نفس المرحلة) 🗺️. إذا وصل اللاعب للمدينة، ستبدء مباشرة مرحلة العرض.

مرحلة العرض: سيقدم المهرج عرضاً لسكان المدينة عندما يصل لها. يتم تقديم العرض فقط إذا استوفى اللاعب جمع العناصر بالترتيب الذي يريده مهرجه (انظر خلف أيقونة المهرج لمعرفة الترتيب). إذا لم يستوف اللاعب هذا الشرط، فستنتهي مرحلة العرض و ستبدأ مرحلة الإعادة مباشرة. لكن إذا استوفى اللاعب الشرط، سينظر إلى جدول العرض لاستخلاص عدد نقاط الضحك التي سيحصل عليها منه. ضع النقاط التي حصلت عليها تحت اسمك في حاسبة نقاط اللاعبين 🗺️. لا يمكن استخدام هذه النقاط في شيء آخر بعد ذلك.

مرحلة الإعادة: أرجع أيقونات المشي و الضحك إلى مخزونك و اسحب ٦ منها أو ما تبقى، و أرجع ورقة النكتة لمخزون أوراق النكت، و أرجع أيقونة التعريف خاصتك إلى جانب خارطة الطريق. سيعود مهرجك الآن إلى أول الطريق على خارطة الطريق، و ستبدأ مرحلة الرحلة من جديد في دورك القادم.

آثار النرد المسطح

أزمة منتصف العمر
أثناء رحلتك أخذت تفكر في حياتك، و القرارات التي أدت بك إلى ما أنت عليه الآن... هل يا ترى كانت قراراتك صائبة؟ ستفقد أيقونات ضحك الآن، و لكنك ستضع ٣ في حاسبة النقاط بعد عرضك القادم.



نكتة مضحكة... أليس كذلك؟
تذكرت أثناء العرض نكتة و ضحكت لوحده. نظر الناس إليك و خافوا من ضحكتك المفاجئة. إذا قدمت عرضاً و أخفقت فيه، ستحصل على نقطة ضحك واحدة.



النكتة ليست مضحكة...؟
لم ينجح العرض، و الجمهور مستاء، لذلك أخذت قنينة غاز الضحك و بدأت ترشها على الجمهور. إذا أخفقت في عرض مرتين متتاليتين، و كان لديك هذا الأثر في المرة الثانية، فستحصل على نقاط ضحك تساوي أعلى نقاط ضحك حصل عليها أي لاعب آخر في عرض قبل هذا الدور.



الطبيعة الجميلة
لحقت فراشة و فكرت بنكتة مميزة! تقدم خطوة على خارطة الطريق.



ما هذا؟
وجدت عظمة شكلها مضحك! ستستخدمها الآن في عرضك! خذ أيقونة ضحك واحدة من لاعب آخر إذا لديه.

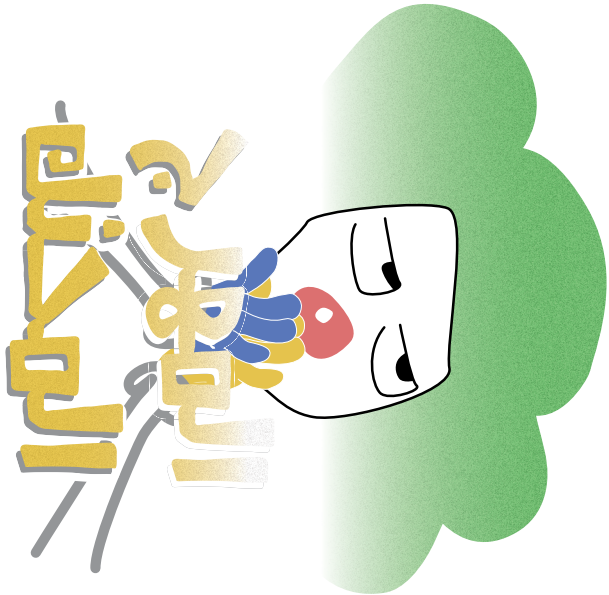


زي جديد
وجدت زي مهرج على الأرض. هذا الموقف يلمح لنكتة ما... لكن ما هي؟ اختر قدرة مهرج آخر و استخدمها في هذا الدور.



نهاية اللعبة: تنتهي اللعبة إذا قام كل لاعب بعرضين، أو إذا لم تعد هناك أيقونات خطوات كافية للوصول إلى المدينة.

ملاحظة: يستطيع اللاعب بدء رحلته الثانية على خارطة طريق لاعب آخر؛ و يستطيع حينها وضع عناصر العرض بترتيب مختلف ليعطل المهرج الآخر و يمنعه من تقديم عرضه.



لعبة مشاركة في



موضوع المفاتيح: أضحكي!

نسخة مجازية
اصنعها بنفسك

اطو هنا

اطو هنا

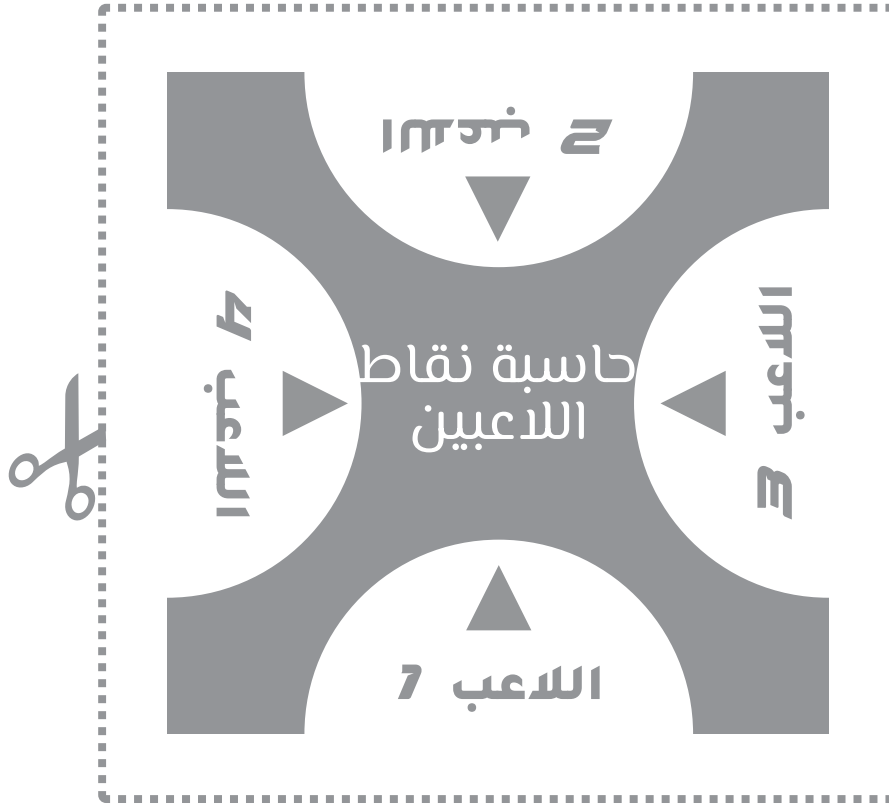
30-15 دقيقة



الصق هذا الجزء
مع الجزء المقابل

الصق هذا الجزء
مع الجزء المقابل

حاسبة نقاط اللاعبين



أيقونات تعريف اللاعبين

